

BRETT SPIEL AKADEMIE

Kompaktwoche Herne 12. – 17. April 2027



Alles wichtige rund um das Gesellschaftsspiel kompakt in der sechstägigen Präsenzphase. Die Kompaktwoche startet am Montag und beinhaltet einen Samstag und Feiertag (je nach Bundesland sind so nur 4 Freistellungstage nötig). Die Kompaktwoche findet in den Schulferien von Hamburg, Nordrhein-Westfalen, Baden-Württemberg, Berlin und Sachsen-Anhalt statt.

Datum: 12. – 17. April 2027
Zeit: täglich von 9.30 – 17.00 Uhr und optionale Abendveranstaltungen

Wir beginnen die Woche am **Montag im Seminarraum des Spielezentrums Herne** mit Elementaren: dem Einsatz von Gesellschaftsspielen als Bildungsmedium in der **Krippe und der Kita** und werden uns Tag für Tag weiterentwickeln **zum Schulbereich, Spielen mit Jugendlichen, Erwachsenen und Senior:innen**. Jede Teilnehmende erhält am Seminarbeginn einen Erklärauftrag für ein Spiel und kann in den folgenden Tagen seine Erklärkompetenz üben und verbessern.
Zwei Monate vor Beginn der Präsenzwoche erhältst du Zugang zu einer Materialsammlung auf einem Padlet und der Möglichkeit, dort Kontakte zu anderen Teilnehmenden zu knüpfen. Nach den kompakten sechs Tagen hast du eine gute Grundlage für die Planung und Umsetzung des Praxisprojektes, das zur Zertifizierung nötig ist.

Wir bekommen eine Führung durch das von der Stadt getragene Stadtteilzentrum H2Ö, **dem Spielezentrum mit seiner riesigen Spielesammlung**. Das **Netzwerk Spielstarke Schulen Herne** stellt sich vor – 22 Schulen nutzen Brettspiele in der Bildungsarbeit. Und abends nach Seminarende sind verschiedene Aktivitäten geplant: ein Besuch im Pub **„Zu den vier Winden" in Bochum** und Spieleabende in der Kneipe der Flottmannhalle.

BRETTSPIELAKADEMIE
Leitung: Christina Valentiner-Branth | Waldstraße 1b, 21465 Reinbek | +49 (0)40-38 61 41 60 | info@brettspielakademie.de | www.brettspielakademie.de

Fortbildungsinhalte



Montag und Dienstag

Krippe, Kita, Vorschule, Elementares
9.30 Uhr – 17.00 Uhr

- Theorie-Input zu Spielpsychologie
- Erkundung der eigenen Spielbiografie
- Definition der persönlichen Spielvorlieben
- Theorie-Input: Exekutive Funktionen, soziale und emotionale Kompetenzen, Interaktionsfähigkeit, kognitive Fähigkeiten
- Gelingende Elternarbeit: Argumente für das Spielen
- Haltung als Spielanleitende: Safe Space als Experimentierraum gestalten
- Analyse von Spielarten und Spielmechaniken
- Erklärkompetenz stärken: Theorie-Input und Wahl des Erklär-Spiels

Praktischer Teil: Selbsterfahrung - Spielen in Zirkelrunden

- Level 1: Erstes Spielen - Puzzle und Regelspiele für den Krippenbereich (U3)
- Level 2: Du bist dran - Spiele für Elementar-Kinder zwischen 3-4 Jahren
- Level 3: Du schaffst das - Spiele für Vorschulkinder



Mittwoch und Donnerstag

Spielen als Bildungsinput in der Schule
und in der Jugend- und Familienarbeit
9.30 Uhr – 17.00 Uhr

- Einführung in das Modell „Spielstarke Schule“:
  Spielen mit Klassensätzen und Classroom-Management
- Gruppendesign unter Berücksichtigung von Spielpersönlichkeiten

- Systemisch-dialogische Grundhaltung
- Input zum Modell „Brettspielklasse“ an weiterführenden Schulen
- Spielen mit Kindern mit Förderbedarf, inklusives Spielen, Growth Mindset
- Partizipation und Demokratieförderung mit Brettspielen
- Diskussion Organisationsentwicklung: Vernetzung von Vormittags- und Nachmittagsangeboten und Organisation von Spielen in der Betreuung
- Spiele-AGs einrichten, freies Spielangebot, Spielen in der Mathewerkstatt, Spiele für die Sprachförderung, Lernstationen gestalten mit Solitärspielen

Praktischer Teil

- Level 1: Spiele für 1.-2. Klasse
- Level 2: Spiele für 3.-4. Klasse
- Level 3: Spiele für 5.-6. Klasse
- Level 4: Spielen mit Jugendlichen



Freitag und Samstag
Das Spiel in die Praxis bringen
9.30 Uhr – 17.00 Uhr

- Erklär-Runden inkl. Feedback
- Analyse von Spielmechaniken
- Spielveranstaltungen planen: Fördertöpfe finden und Förderanträge stellen
- Das kleine 1x1 der Öffentlichkeitsarbeit, Vernetzung im Sozialraum – Bibliotheken und andere Akteure als starke Kooperationspartner nutzen
- Tools für Spiele-Recherche
- Themen-Input: Rollenspiel, LARP, Cosplay, Table Top Spiele

Gruppengröße

Gruppengröße: 8 - 20 Teilnehmende

Zeitstruktur Montag - Samstag

09.30 Uhr – 11.00 Uhr: **Modul 1 + 15 Min. Kaffee-Pause**
11.15 Uhr – 12.45 Uhr: **Modul 2 + 60 Minuten Mittagspause**
13.45 Uhr – 15.15 Uhr: **Modul 3 + 15 Min. Kaffee-Pause**
15.30 Uhr – 17.00 Uhr: **Modul 4**

Umfang

Das Seminar umfasst 6 Tage mit insgesamt 48 Unterrichtseinheiten (UE) á 45 Minuten. Die UE werden auf der Teilnahmebestätigung ausgewiesen, die am Ende der Kompaktwoche ausgeteilt wird.

Die Pausenverpflegung mit Kaffee, Tee und weitere Getränken sind im Preis enthalten. Das Mittagessen, Anfahrt und Übernachtung organisieren die Teilnehmenden selbst auf eigene Kosten.

Eine umfangreiche, agile Materialsammlung mit zahlreichen Handouts wird auf einer digitalen Pinwand zur Verfügung gestellt.

Termin 2027

Montag, 12. bis Samstag 17. April 2027, jeweils 9.30 – 17.00 Uhr
Die Präsenzwoche ist nur als Gesamtpaket buchbar. Einzelne Tage sind nicht buchbar.

Ort

Spielezentrum Herne
Hölkeskampring 2
44625 Herne
Webseite: www.spielezentrum.de

Zwei Monate vor Beginn der Kompaktwoche erhältst du einen Link zu einer digitalen Pinnwand, auf der du freiwillig deine Kontaktdaten hinterlegen kannst. So kannst du dich vorab mit anderen Teilnehmenden vernetzen und bei Bedarf Fahr- oder Zimmergemeinschaften organisieren.

Kosten und Förderung

1190 €

Die Brettspielakademie ist ein zertifizierter Bildungsträger (AZAV).
Bitte erkundige dich nach der Möglichkeit, die Weiterbildung in deinem Bundesland durch Weiterbildungsprämien fördern zu lassen. Informationen dazu gibt es in kostenlosen Info-Webinaren und auch als Download auf der Webseite der Brettspielakademie.

Für alle aus NRW: es gibt wieder Bildungschecks mit bis zu 500 € Förderung. Die Weiterbildung ist in NRW unbefristet als Bildungsurlaub anerkannt. Auch in Hamburg ist die Weiterbildung für 2027 anerkannt als Bildungsurlaub.

Solltest du planen, in einem anderen Bundesland Bildungsurlaub zu beantragen, dann melde dich bitte mindestens 7 Monate vor dem Seminar und informiere uns. So können wir rechtzeitig den entsprechenden Antrag stellen. Etwaige anfallende Kosten der Antragstellung bei den Behörden müssten von dir getragen werden. Bitte setze dich mit uns in Verbindung.

*umsatzsteuerbefreit nach § 4 Nr. 21 UstG

Anmeldung

Bitte melde dich verbindlich online über die Webseite der Brettspielakademie an. Dort kannst du auch die AGB, die Datenschutzbedingungen und die Widerrufsbelehrung einsehen.

Referentin

Christina Valentiner-Branth
Gründerin der Brettspielakademie, systemische Familientherapeutin (SG) und Journalistin und ein:e Co-Trainer:in

CVB 11.26