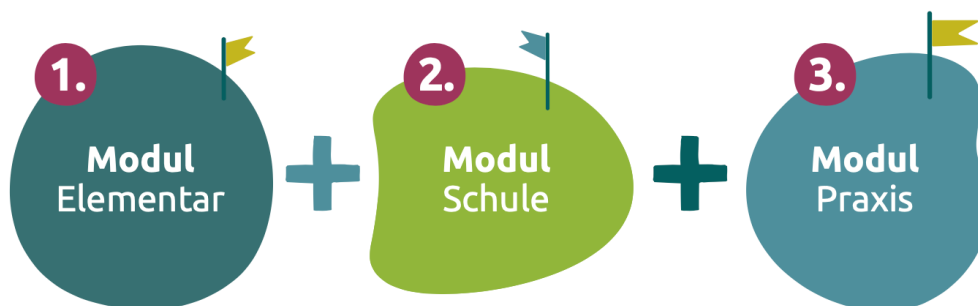




## Kompaktwoche Hamburg 11. – 16. Oktober 2027



Alles wichtige rund um das Gesellschaftsspiel kompakt in der sechstägigen Präsenzphase. Die Kompaktwoche startet am Montag und beinhaltet einen Samstag und Feiertag (je nach Bundesland sind so nur 4 Freistellungstage nötig). Die Kompaktwoche findet in den Schulferien von Hamburg, Nordrhein-Westfalen, Baden-Württemberg, Berlin und Sachsen-Anhalt statt.

**Datum: 11.10.2027 – 16.11.2027**

**Zeit: täglich von 9.30 – 17.00 Uhr und optionale Abendveranstaltungen**

Wir beginnen die Woche am **Montag im Seminarzentrum der Hamburger Jugendherberge Horner Rennbahn** mit Elementaren: dem Einsatz von Gesellschaftsspielen als Bildungsmedium in der **Krippe und der Kita** und werden uns Tag für Tag weiterentwickeln **zum Schulbereich, Spielen mit Jugendlichen, Erwachsenen und Senior:innen**. Jede Teilnehmende erhält am Seminarbeginn einen Erklärauftrag für ein Spiel und kann in den folgenden Tagen seine Erklärkompetenz üben und verbessern.

Zwei Monate vor Beginn der Präsenzwoche erhältst du Zugang zu einer Materialsammlung auf einem Padlet und der Möglichkeit, dort Kontakte zu anderen Teilnehmenden zu knüpfen. Nach den kompakten sechs Tagen hast du eine gute Grundlage für die Planung und Umsetzung des Praxisprojektes, das zur Zertifizierung nötig ist.

Abends nach Seminarende sind verschiedene Aktivitäten geplant: ein Besuch im **Brettspielcafé Würfel und Zucker** (Eintritt inkludiert im Seminarpreis), ein **Rollenspielabend** und der Besuch eines **Escape-Rooms mit Brettspielthematik** sind angedacht. (Kosten tragen die Teilnehmenden). Und natürlich können wir jeden Abend im Foyer der Jugendherberge Brettspiele ausprobieren.



## Fortbildungsinhalte



### **Montag und Dienstag**

**Krippe, Kita, Vorschule, Elementares**  
**9.30 Uhr – 17.00 Uhr**

- Theorie-Input zu Spielpsychologie
- Erkundung der eigenen Spielbiografie
- Definition der persönlichen Spielvorlieben
- Theorie-Input: Exekutive Funktionen, soziale und emotionale Kompetenzen, Interaktionsfähigkeit, kognitive Fähigkeiten
- Gelingende Elternarbeit: Argumente für das Spielen
- Haltung als Spielanleitende: Safe Space als Experimentierraum gestalten
- Analyse von Spielarten und Spielmechaniken
- Erklärkompetenz stärken: Theorie-Input und Wahl des Erklär-Spiels

### **Praktischer Teil: Selbsterfahrung - Spielen in Zirkelrunden**

- Level 1: Erstes Spielen - Puzzle und Regelspiele für den Krippenbereich (U3)
- Level 2: Du bist dran - Spiele für Elementar-Kinder zwischen 3-4 Jahren
- Level 3: Du schaffst das - Spiele für Vorschulkinder



### **Mittwoch und Donnerstag**

**Spielen als Bildungsinput in der Schule**  
**und in der Jugend- und Familienarbeit**  
**9.30 Uhr – 17.00 Uhr**

- Einführung in das Modell „Spielstarke Schule“:  
Spielen mit Klassensätzen und Classroom-Management
- Gruppendesign unter Berücksichtigung von Spielpersönlichkeiten



- Systemisch-dialogische Grundhaltung
- Input zum Modell „Brettspielklasse“ an weiterführenden Schulen
- Spielen mit Kindern mit Förderbedarf, inklusives Spielen, Growth Mindset
- Partizipation und Demokratieförderung mit Brettspielen
- Diskussion Organisationsentwicklung: Vernetzung von Vormittags- und Nachmittagsangeboten und Organisation von Spielen in der Betreuung
- Spiele-AGs einrichten, freies Spielangebot, Spielen in der Mathewerkstatt, Spiele für die Sprachförderung, Lernstationen gestalten mit Solitärspielen

### Praktischer Teil inklusive ersten Erklär-Runden

- Level 1: Spiele für 1.-2. Klasse
- Level 2: Spiele für 3.-4. Klasse
- Level 3: Spiele für 5.-6. Klasse
- Level 4: Spielen mit Jugendlichen



### **Freitag und Samstag**

### **Das Spiel in die Praxis bringen**

**9.30 Uhr – 17.00 Uhr**

- Weitere Erklär-Runden inkl. Feedback
- Analyse von Spielmechaniken
- Spielveranstaltungen planen: Fördertöpfe finden und Förderanträge stellen
- Das kleine 1x1 der Öffentlichkeitsarbeit, Vernetzung im Sozialraum – Bibliotheken und andere Akteure als starke Kooperationspartner nutzen
- Tools für Spiele-Recherche
- Themen-Input: Rollenspiel, LARP, Cosplay, Table Top Spiele



### Gruppengröße

Gruppengröße: 8 - 20 Teilnehmende

### Zeitstruktur Montag - Freitag

**09.30 Uhr – 11.00 Uhr: Modul 1 + 15 Min. Kaffee-Pause**  
**11.15 Uhr – 12.45 Uhr: Modul 2 + 60 Minuten Mittagspause**  
**13.45 Uhr – 15.15 Uhr: Modul 3 + 15 Min. Kaffee-Pause**  
**15.30 Uhr – 17.00 Uhr: Modul 4**

### Umfang

Das Seminar umfasst 6 Tage mit insgesamt 48 Unterrichtseinheiten (UE) á 45 Minuten. Die UE werden auf der Teilnahmebestätigung ausgewiesen, die am Ende der Kompaktwoche ausgeteilt wird.

Die Pausenverpflegung mit Kaffee, Tee und weitere Getränken, das Mittagessen in der Jugendherberge und der Eintritt im Brettspielcafé Würfel und Zucker sind im Preis enthalten.

Anfahrt und Übernachtung organisieren die Teilnehmenden selbst auf eigene Kosten.

Eine umfangreiche, agile Materialsammlung mit zahlreichen Handouts wird auf einer digitalen Pinwand zur Verfügung gestellt.

### Termin 2027

**Montag, 11.10.2027 bis Samstag 16.11.2027, jeweils 9.30 – 17.00 Uhr**

Die Kompaktwoche ist nur als Gesamtpaket buchbar. Einzelne Tage sind nicht buchbar.

### Ort

**Jugendherberge Hamburg Horner Rennbahn**  
Rennbahnstr. 100  
22111 Hamburg

<https://www.jugendherberge.de/jugendherbergen/hamburg-horner-rennbahn/>

Es besteht die Möglichkeit, kostengünstig in der Jugendherberge zu übernachten.  
Bitte rechtzeitig buchen!



Zwei Monate vor Beginn der Kompaktwoche erhältst du einen Link zu einer digitalen Pinnwand, auf der du freiwillig deine Kontaktdaten hinterlegen kannst. So kannst du dich vorab mit anderen Teilnehmenden vernetzen und bei Bedarf Fahr- oder Zimmergemeinschaften organisieren.

### **Kosten und Förderung**

**1250 €**

Die Brettspielakademie ist ein zertifizierter Bildungsträger (AZAV).

Bitte erkundige dich nach der Möglichkeit, die Weiterbildung in deinem Bundesland durch Weiterbildungsprämien fördern zu lassen. Informationen dazu gibt es in kostenlosen Info-Webinaren und auch als Download auf der Webseite der Brettspielakademie.

Solltest du planen, Bildungsurlaub zu beantragen, dann melde dich bitte mindestens 8 Monate vor dem Seminar und informiere uns. Dann können wir rechtzeitig den entsprechenden Antrag stellen. Etwaige anfallende Kosten der Antragstellung bei den Behörden müssten von dir getragen werden. Bitte setze dich mit uns in Verbindung.

\*umsatzsteuerbefreit nach § 4 Nr. 21 UstG

### **Anmeldung**

Bitte melde dich verbindlich online über die Webseite der Brettspielakademie an. Dort kannst du auch die AGB, die Datenschutzbedingungen und die Widerrufsbelehrung einsehen.

### **Referentin**

**Christina Valentiner-Branth**

Gründerin der Brettspielakademie, systemische Familientherapeutin (SG) und Journalistin und ein:e Co-Trainer:in

CVB 8.26

