



Zielsetzung der Projektphase

4.

Projekt + Dokumentation

Du hast in der Präsenzphase viel gelernt. Jetzt kannst du deine Erkenntnisse in die Praxis bringen. Für das Zertifikat zur Fachkraft für Gesellschaftsspiele ist es Voraussetzung, dass du ein eigenes Projekt entwickelst und umsetzt. Das kann die Einrichtung einer Spiele-AG an deiner Schule sein. Ein Bestandsaufbau von Spielen auf einer Krankenhaus-Station, Spielangebote in einem Seniorenheim. Ein Eltern-Kind-Nachmittag

in deiner Kita, ein Escape-Spiel, ein Spielangebot im Rahmen der Gemeindepädagogik oder in der Stadtbücherei und, und, und....

Wir sind jetzt schon neugierig, was du in die Tat umsetzen wirst. Beim **Onlinetag „Projektidee“** begleiten wir dich bei der Ideenfindung. Danach reichst du deine Projektidee schriftlich als **Projektskizze** ein und setzt das Projekt praktisch um. Deine Erfahrungen dokumentierst du schriftlich in einer **Projektdokumentation**, die du bei der Brettspielakademie einreichst. Und präsentierst das Praxisprojekt ebenfalls online beim **Onlinetag „Projektpräsentation“**.

Und dann: Herzlichen Glückwunsch zur Zertifizierung als **Fachkraft für Gesellschaftsspiele!**

Onlinetag „Projektidee“

Wir starten gemeinsam als Gruppensitzung digital in einem Zoomraum. Die Gruppe ist maximal 12 Personen groß. Zeitnah vor dem Onlinetag erhältst du eine schriftliche **Vorlage**, die dir die Erarbeitung eines machbaren Projektes erleichtern wird. Diese füllst du bitte erst während des Tages aus.

Mit verschiedenen **Brainstorming-Tools** werden wir zusammen und in Kleingruppen in Breakout-Rooms deine Projektidee erarbeiten. Wir klopfen die Idee auf Machbarkeit ab, untersuchen den Finanzbedarf und Fördermöglichkeiten und stellen viele klärende Fragen.



Du erhältst wertvolle Tipps von anderen Teilnehmenden und von der Dozentin. Mit der **Disneymethode** und dem **SMART-Modell** wird dann aus der Idee ein konkretes Vorhaben. Nach dem Onlinetag erstellst du eine schriftliche Projektskizze und reichen diese bei der Brettspielakademie ein. Und dann kannst du loslegen mit deinem Projekt.

Umsetzung Praxisprojekt

Sobald deine Projektskizze von der Brettspielakademie angenommen wurde, setzt du dein Projekt in die Tat um. Denke daran, Vorbereitung, Material und Durchführung zu dokumentieren. Wir freuen uns über **viele Fotos!** Und wenn etwas schief geht, ist es nicht schlimm. Denn aus Fehlern lernt man bekanntlich am besten. Dokumentiere, was du das nächste Mal besser machen kannst.

Wir erwarten keine perfekten Vorhaben, sondern wünschen uns für dich, dass du möglichst **viele praktische Erfahrungen** sammelst. Alle Erkenntnisse dokumentierst du anschließend in der **Projektdokumentation** (Umfang 5 bis 10 Seiten). Die Vorlage für die Dokumentation erhältst du bei der Buchung des **Onlinetages „Projektpräsentation“**. Die Dokumentation reichst du bitte bis spätestens 14 Tage vor der eigentlichen Präsentation als PDF bei der Brettspielakademie ein.

Onlinetag „Projektpräsentation“

Glückwunsch! Du hast **erfolgreich dein Praxisprojekt** durchgeführt und dokumentiert. Jetzt zeigst du beim Onlinetag „Projektpräsentation“ die Früchte deiner Arbeit.

Ob in einer Powerpoint-Präsentation, einem Film oder einem digitalen Fotoalbum – du **teilst deinen Bildschirm** und lässt uns eine halbe Stunde teilhaben an deinem Projekt, deinen Erfolgen und Erkenntnissen.

Keine Angst: wir sind fehlerfreundlich und wertschätzend. Und so gespannt auf dein Projekt. Der Applaus ist garantiert und wir klopfen uns virtuell gegenseitig auf die Schulter!





Zertifizierungsvoraussetzungen

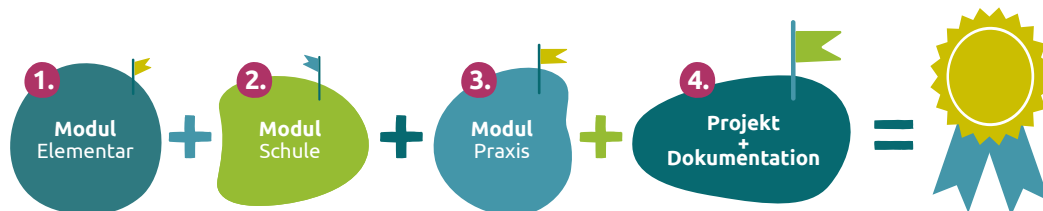
Für die **Zertifizierung** benötigen wir

- Teilnahme 6 Tage Seminar in der Präsenzphase
- Teilnahme Onlinetag „Projektidee“
- Schriftliche Projektskizze
- Durchführung des Praxisprojektes
- Schriftliche Dokumentation des Praxisprojektes
- Teilnahme Onlinetag „Projektpräsentation“

Wenn alle Voraussetzungen erfüllt sind, bekommst du das Zertifikat per Post zugesandt. Für die Zertifizierung entstehen keine weiteren Kosten.

Viel Erfolg!

Ihr Weiterbildungsweg zur Fachkraft für Gesellschaftsspiele



CVB/8.26