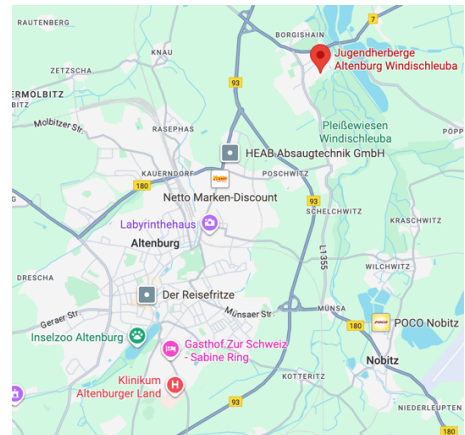




„Train the Trainer“-Fortbildung „Basis“ Altenburg 2025 Jugendherberge Wasserschloss Windischleuba/Altenburg



Termin: 5. – 9. Oktober 2026

In der „Train the Trainer“-Fortbildung füllst Du an fünf Seminartagen deinen persönlichen **Methodenkoffer** für die Durchführung von Fortbildungen mit dem Thema „Gesellschaftsspiele als Bildungsmedium“.

Du erarbeitest dir ein eigenes **Angebotsprofil**, du beschäftigst dich mit **Akquise**, findest deinen **USP**, verfasst attraktive **Angebote**, erfährst etwas zur **Preiskalkulation** und probierst verschiedene **aktivierende Tools** aus. Du bekommst eine Sammlung von inhaltlichen Seminarbausteinen vermittelt, aus denen du passgenaue Brettspiel-Fortbildungen für verschiedene Einsatzgebiete entwickeln kannst.

Nach der Fortbildung solltest du in der Lage sein, **pädagogische Tage**, **Teamfortbildungen** und **Kurse** im pädagogischen Kontext anzubieten und selbstsicher durchzuführen. Die Fortbildung „Basis“ richtet sich an zertifizierte Fachkräfte für Gesellschaftsspiele, die ihre Kenntnisse multiplizieren möchten.

Tagsüber nutzen wir den **Seminarraum der Jugendherberge Windischleuba nahe Altenburg** als Kursraum. Fahrtzeit ca. 10 Minuten vom Bahnhof Altenburg entfernt. Für die Übernachtung ist in der Jugendherberge ein **Zimmerkontingent für die Teilnehmenden bis Ende Juni 2026** reserviert. Anreise mit der Bahn ist möglich, wir versuchen, Fahrgemeinschaften zu organisieren.



Während der Fortbildung sind verschiedene Exkursionen geplant, u.a. ein Besuch der **Produktionsstätte der Firma ASS/Cartamundi**, eine Führung durch das **Spielkartenmuseum** im Residenzschloss Altenburg und eine Informationsveranstaltung zum Projekt „Yosephinum – Altenburger Spielewelt“.

Gruppengröße

Gruppengröße: **max. 12 TN**

Umfang

Das Seminar umfasst **5 Tage** mit insgesamt 40 Unterrichtseinheiten (UE) á 45 Minuten.

Täglich zwei Kaffeepausen (inkludiert im Seminarpreis). Vollpension ist in der Jugendherberge möglich, günstig und empfohlen. Bitte bei der Buchung angeben.

Es ist ein Zimmerkontingent in der Jugendherberge für 12 Personen reserviert bis Ende Juni 2026. **Bitte bei der Buchung „Brettspielakademie“ angeben.** Die Anfahrt und weitere Übernachtungen organisieren die Teilnehmenden selbst.

Eine umfangreiche, agile **Materialsammlung auf einem Padlet** steht den Teilnehmenden zur Verfügung. Mit zahlreichen Handouts und der Möglichkeit, sich vorab zu Fahrgemeinschaften zu verabreden.

Ort

Seminarraum Jugendherberge Wasserschloß Windischleuba

Die Wasserburg Windischleuba wurde bereits 925 als Grenzfestung erbaut und war lange im Besitz des Grafen von Meißen und Münchhausen. Heute ist die Burg ein Geheimtipp für Rollenspiel-Veranstaltungen mit authentischem Mittelalter-Flair. Für die Teilnehmenden des Kurses der Brettspielakademie ein guter und kostengünstiger Ort, von dem aus man in wenigen Minuten nach Altenburg und zu den Exkursionszielen gelangt.

Familie und Freunde dürfen mitgebracht werden, haben aber keinen Zugang zum Kursraum. Abends darf gerne mitgespielt werden. Haustiere sind nicht erlaubt. Wenn du lieber woanders als in der Jugendherberge übernachten möchtest, ist das kein Problem. Dann wäre eine Anreise mit dem Auto nützlich, die Anbindung der Jugendherberge mit öffentlichen Verkehrsmitteln ist nicht gut.

Die Zimmer in der Jugendherberge buchst du bitte selbständig und auf eigene Kosten. Empfohlen wird Vollpension. Die Buchungen sind nur von Montag bis Freitag möglich. Für alle, die schon am Sonntag anreisen und erst am Samstag abreisen müssen: das **Hotel Treppengasse in Altenburg** bietet für diese beiden Nächte eine gute Option.



Ablauf

Montag, 05. Oktober – Freitag 09. Oktober 2026

Kurszeiten im Seminarraum „Gesindestube“

9.30 – 11.00 Uhr: Teil I

Kaffeepause im Seminarraum

11.15 – 12.45 Uhr: Teil II

Mittagspause

13.45 – 15.15 Uhr: Teil III

Kaffeepause

15.30 – 17.00 Uhr : Teil IV

Fortbildungsthemen

Auftritt

Eigenen USP finden, Zielgruppe definieren, Öffentlichkeitsarbeit, Elevator Pitch, Sichtbarkeit, Vernetzung, Freiberuflich im Nebenerwerb
Diskussion von Material der Teilnehmenden

Aquise

Kund:innen identifizieren und kontaktieren, Kaltaquise, Auftritt auf Tagungen, Vorträge, Kostenkalkulation, Verträge

Angebot

Angebot verfassen, Setting, Zeitmanagement, Texte, Honorar, Nebenkosten, Selbständigkeit, freie Kund:innen versus Vertragsunternehmen, Arbeitsmaterial „Gesellschaftsspiel“, Lagerung und Transport

Ausführung

Seminarplanung, Bausteine für Kurse, Sitzordnung, Ablauf und Zeitmanagement, digitale Tools, aktivierende Übungen, Material (Handouts, Moderationskoffer, Flipchart, Stifte, Pinwand), Gruppenführung, Präsenz, Stimme, Dokumentation und Datenschutz, Umgang mit Störungen und Pannen, Feedback

Abrechnung

Rechnungsstellung, Steuer, Rechnungsbuch, Verträge, Mahnungen, QM-Maßnahmen



Seminarvorbereitung

Eigenleistung der Teilnehmenden

- Bitte schon **vorhandenes Material** mitbringen. Eigene Logos, Webseitenkonzepte, Flyer etc. können der Gruppe vorgestellt und gemeinsam diskutiert werden. Das gilt auch für eigene Seminarkonzepte, Vorträge, Ankündigungstexte, Öffentlichkeitsarbeit und redaktionelle Beiträge jeder Art.
- Bitte einen **eigenen Laptop** mitbringen. Wir wollen selbst tätig werden und unsere erstellten Texte und sonstiges Material mit dem Beamer mit der Gruppe teilen.
- Jede:r Teilnehmende sollte während der Woche mindestens einen **Input für die Gruppe moderieren**. Gerne ein Warm-Up-Spiel oder ein anderer 5-minütiger-Impuls. Bitte nutzt diese Möglichkeit, euch **im geschützten Raum auszuprobieren!**
- Das Seminargeschehen wird auf einem Padlet protokolliert. Die **Protokolle** erstellen die Seminarteilnehmenden.

Exkursionsprogramm

Voraussichtlich Mittwoch, genauer Zeitplan wird bei Kursbeginn bekannt gegeben.

- Besuch der neuen **Produktionsstätte der ASS/Cartamundi** Unternehmensgruppe mit Führung durch die Produktionshalle.
- Führung durch das **Spielkartenmuseum** des Residenzschlosses Altenburg.
- Vortrag von Projektleiter Florian Voß zum geplanten **Großprojekt „Yosephinum - Altenburger Spielewelt“**. Eventuell mit Besichtigung der Baustelle.

Optional:

Besuch im Spielkartenladen am Markt und des Skatbrunnens. Austausch mit dem Team des Mobilen Spielecafés Altenburg. Besuch des Spielemuseums in Chemnitz (ca. 45 Min. Fahrt). Wir bemühen uns um die Durchführung des angekündigten Exkursionsprogramms, können allerdings keine Garantie übernehmen und werden ggfs. für passenden Ersatz sorgen.

Kosten



1350 €*

Die Brettspielakademie ist ein zertifizierter Bildungsträger (AZAV).
Bitte erkundige dich nach der Möglichkeit, die Weiterbildung in deinem Bundesland durch Weiterbildungsprämien oder Bildungsurlaub fördern zu lassen. Informationen dazu gibt es in kostenlosen Info-Webinaren und auch als Download auf der Webseite der Brettspielakademie.

*umsatzsteuerbefreit nach § 4 Nr. 21 UStG

Anmeldung

Bitte melde dich verbindlich online über den Buchungslink der Brettspielakademie an und organisiere dir schnell eine Übernachtungsmöglichkeit.
Es gelten die AGB, die Datenschutzbedingungen und die Widerrufsbelehrung der Brettspielakademie.

Referentin

Christina Valentiner-Branth

Gründerin der Brettspielakademie, systemische Therapeutin, Coach und Trainerin (SG), Spielpädagogin, Autorin und Journalistin

CVB 11.25

