



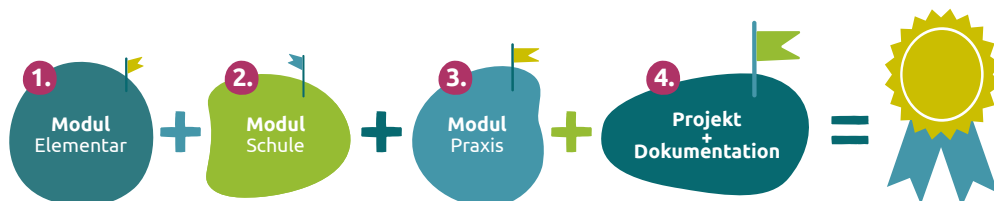
Leistungsübersicht Zertifizierung Fachkraft für Gesellschaftsspiele

Die Weiterbildung besteht aus einer Präsenzphase und einer Projektphase. Für die Präsenzphase ist in vielen Bundesländern Bildungsurlaub möglich.

Voraussetzung Zertifizierung	Erfüllt
Präsenzphase	
Teilnahme Kompaktwoche (6 Tage) oder Teilnahme Präsenz-Module Elementar, Schule, Praxis (3x2Tage)	
Projektphase	
Teilnahme Onlinetag „Projektidee“	
Einreichung der Projektskizze des Praxisprojektes (3 Seiten)	
Durchführung des Praxisprojektes	
Dokumentation des Praxisprojektes (5-10 Seiten)	
Teilnahme Onlinetag „Projektpräsentation“	

Sobald alle Voraussetzungen erfüllt sind, wird das Zertifikat per Post zugesandt.

Ihr Weiterbildungsweg zur Fachkraft für Gesellschaftsspiele



CVB 9/25

