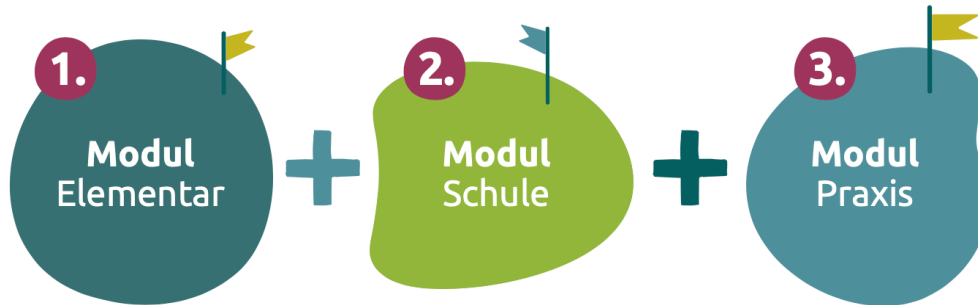




Kompaktwoche Nürnberg 04. – 09. Mai 2026



Alles wichtige rund um das Gesellschaftsspiel kompakt in der sechstägigen Präsenzphase. Wir beginnen die Woche am **Montag im Haus des Spiels in Nürnberg mit einer Führung durch die nichtöffentliche Sammlung des Deutschen Spielearchivs mit seinen über 40.000 Titeln.** Auch im weiteren Verlauf des Kurses haben wir noch Gelegenheit, die Spears-Sammlung und weitere Ausstellungen im Haus des Spiels zu besuchen.

Wir widmen wir uns dem Einsatz von Gesellschaftsspielen als Bildungsmedium in der **Kita, im Schulbereich, mit Jugendlichen, Erwachsenen und Senior:innen.** Wir legen viel Wert auf praktische Übung der eigenen Erklärkompetenz und geben zu Seminarbeginn pro Teilnehmenden einen Erklärauftrag für ein Spiel.

Termin 2026

Montag, 04. Mai bis Samstag, 09. Mai 2026
jeweils 9.30 – 17.00 Uhr

Nach sechs Tagen hast du eine gute Grundlage für die Planung des Praxisprojektes und die darauffolgende Umsetzung, die zur Zertifizierung nötig ist.

Wir sind zu Gast im denkmalgeschützten Lesesaal des Haus des Spiels mit seiner umfangreichen öffentlichen Spielesammlung und werden abends nach Seminarenden noch Zeit für individuelle Besuche der Nürnberger Kaiserburg, des Spielzeugmuseums und des Spiel Ladens Ultracomix haben. Wer dann noch Lust hat, trifft sich mit den anderen Teilnehmenden in einem Hotelfoyer zu kleinen Spielerunden.



Fortbildungsinhalte

Montag, 04. Mai - Dienstag, 05. Mai 2026



Krippe, Kita, Vorschule, Elementares 9.30 Uhr – 17.00 Uhr

- Führung durch die Sammlung des Deutschen Spielearchivs
- Theorie-Input zu Spielpsychologie
- Erkundung der eigenen Spielbiografie
- Definition der persönlichen Spielvorlieben
- Theorie-Input: Exekutive Funktionen, soziale und emotionale Kompetenzen, Interaktionsfähigkeit, kognitive Fähigkeiten
- Gelingende Elternarbeit: Argumente für das Spielen
- Haltung als Spielanleitende: Safe Space als Experimentierraum gestalten
- Analyse von Spielarten und Spielmechaniken
- Erklärkompetenz stärken: Theorie-Input und Wahl des Erklär-Spiels

Praktischer Teil: Selbsterfahrung - Spielen in Zirkelrunden

- Level 1: Erstes Spielen - Puzzle und Regelspiele für den Krippenbereich (U3)
- Level 2: Du bist dran - Spiele für Elementar-Kinder zwischen 3-4 Jahren
- Level 3: Du schaffst das - Spiele für Vorschulkinder

Mittwoch, 06. Mai und Donnerstag, 07. Mai 2026



Spielen als Bildungsinput in der Schule und in der Jugend- und Familienarbeit

9.30 Uhr – 17.00 Uhr



- Einführung in das Modell „Spielstarke Schule“:
Spielen mit Klassensätzen und Classroom-Management
- Gruppendesign unter Berücksichtigung von Spielpersönlichkeiten
- Systemisch-dialogische Grundhaltung
- Info Modell „Brettspielklasse“ an weiterführenden Schulen
- Spielen mit Kindern mit Förderbedarf, inklusives Spielen, Growth Mindset
- Partizipation und Demokratieförderung mit Brettspielen
- Diskussion Organisationsentwicklung: Vernetzung von Vormittags- und Nachmittagsangeboten und Organisation von Spielen in der Betreuung
- Spiele-AGs einrichten, freies Spielangebot, Spielen in der Mathewerkstatt, Spiele für die Sprachförderung, Lernstationen gestalten mit Solitärspielen

Praktischer Teil inklusive ersten Erklär-Runden

- Level 1: Spiele für 1.-2. Klasse
- Level 2: Spiele für 3.-4. Klasse
- Level 3: Spiele für 5.-6. Klasse
- Level 4: Spielen mit Jugendlichen

Freitag, 08. Mai – Samstag, 09. Mai 2026



Das Spiel in die Praxis bringen 9.30 Uhr – 17.00 Uhr

- Weitere Erklär-Runden inkl. Feedback
- Thema: Spielveranstaltungen planen
- Fördertöpfe finden und Förderanträge stellen
- Das kleine 1x1 der Öffentlichkeitsarbeit
- Spielmechaniken analysen
- Spielkategorien



- Tools für Spiele-Recherche
- Vernetzung im Sozialraum – Bibliotheken und andere Akteure als starke Kooperationspartner nutzen

Gruppengröße

Gruppengröße: 8 - 20 Teilnehmende

Umfang

Das Seminar umfasst 6 Tage mit insgesamt 48 Unterrichtseinheiten (UE) á 45 Minuten. Die UE werden auf der Teilnahmebestätigung ausgewiesen, die am Ende der Kompaktwoche ausgeteilt wird.

Von **Montag bis Samstag sind Pausensnacks und Getränke im Preis** mit enthalten. Die Mittagsverpflegung tragen die Teilnehmenden selbst. In den umliegenden Restaurants gibt es gutes und günstiges Essen, auch als Take-away. Es können auch in der Mittagspause selbst mitgebrachte Mahlzeiten in der Pantry des Veranstaltungsortes verzehrt werden.

Anfahrt und Übernachtung organisieren die Teilnehmenden selbst auf eigene Kosten.

Eine umfangreiche, agile Materialsammlung mit zahlreichen Handouts wird auf einer digitalen Pinwand zur Verfügung gestellt.

Die Kompaktwoche ist nur als Gesamtpaket buchbar. Einzelne Tage sind nicht buchbar.

Ort

Haus des Spiels

Egidienplatz 23

90403 Nürnberg

<https://museen.nuernberg.de/haus-des-spiels/>

Zwei Monate vor Beginn der Kompaktwoche erhältst du einen Link zu einer digitalen Pinnwand, auf der du freiwillig deine Kontaktdaten hinterlegen kannst. So kannst du dich vorab mit anderen Teilnehmenden vernetzen und bei Bedarf Fahr- oder Zimmergemeinschaften organisieren.



Kosten

1090 €*

Die Brettspielakademie ist ein zertifizierter Bildungsträger (AZAV).

Bitte erkundige dich nach der Möglichkeit, die Weiterbildung in deinem Bundesland durch Weiterbildungsprämien oder Bildungsurlaub fördern zu lassen. Informationen dazu gibt es in kostenlosen Info-Webinaren und auch als Download auf der Webseite der Brettspielakademie.

*umsatzsteuerbefreit nach § 4 Nr. 21 UstG

Anmeldung

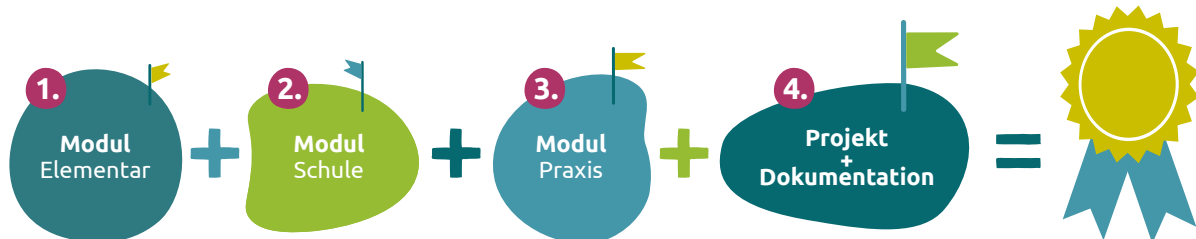
Bitte melde dich verbindlich online über die Webseite der Brettspielakademie an. Dort kannst du auch die AGB, die Datenschutzbedingungen und die Widerrufsbelehrung einsehen.

Referentin

Christina Valentiner-Branth

Gründerin der Brettspielakademie, systemische Familientherapeutin (SG) und Journalistin

Ihr Weiterbildungsweg zur Fachkraft für Gesellschaftsspiele



CVB 9.25