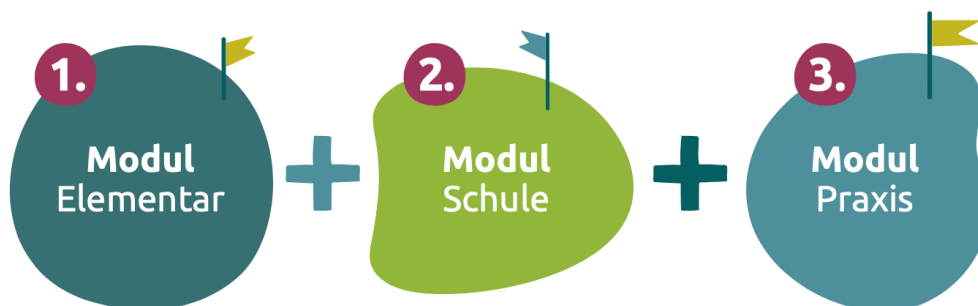




Kompaktwoche Hamburg 26. bis 31. Oktober 2026



Alles wichtige rund um das Gesellschaftsspiel kompakt in der sechstägigen Präsenzphase. Die Kompaktwoche startet am Montag und beinhaltet einen Samstag und Feiertag (je nach Bundesland sind so nur 4 Freistellungstage nötig). Die Kompaktwoche findet in den Schulferien von Hamburg, Nordrhein-Westfalen, Baden-Württemberg, Berlin und Sachsen-Anhalt statt.

Datum: 26.10.2026 – 31.10.2026

Zeit: täglich von 9.30 – 17.00 Uhr und optionale Abendveranstaltungen

Wir beginnen die Woche am **Montag im Seminarzentrum der Hamburger Jugendherberge Horner Rennbahn** mit Elementaren: dem Einsatz von Gesellschaftsspielen als Bildungsmedium in der **Krippe und der Kita** und werden uns Tag für Tag weiterentwickeln **zum Schulbereich, Spielen mit Jugendlichen, Erwachsenen und Senior:innen**. Jede Teilnehmende erhält am Seminarbeginn einen Erklärauftrag für ein Spiel und kann in den folgenden Tagen seine Erklärkompetenz üben und verbessern.

Im Vorwege der Kompaktwoche erhältst du Zugang zu einer Materialsammlung auf einem Padlet und der Möglichkeit, dort Kontakte zu anderen Teilnehmenden zu knüpfen. Nach den kompakten sechs Tagen hast du eine gute Grundlage für die Planung und Umsetzung des Praxisprojektes, das zur Zertifizierung nötig ist.

Abends nach Seminarende sind verschiedene Aktivitäten geplant: ein Besuch im **Brettspielcafé Würfel und Zucker** (Eintritt inkludiert im Seminarpreis), ein **Rollenspielabend** und der Besuch eines **Escape-Rooms mit Brettspielthematik** sind angedacht. (Kosten tragen die Teilnehmenden). Und natürlich können wir jeden Abend im Foyer der Jugendherberge Brettspiele ausprobieren. Da die Spielmesse in Essen in der Woche davor stattfindet, wird es zahlreiche Neuheiten zu begutachten geben.



Fortbildungsinhalte

Montag, 26. Oktober und Dienstag, 27. Oktober 2026



Krippe, Kita, Vorschule, Elementares

9.30 Uhr – 17.00 Uhr

- Theorie-Input zu Spielpsychologie
- Erkundung der eigenen Spielbiografie
- Definition der persönlichen Spielvorlieben
- Theorie-Input: Exekutive Funktionen, soziale und emotionale Kompetenzen, Interaktionsfähigkeit, kognitive Fähigkeiten
- Gelingende Elternarbeit: Argumente für das Spielen
- Haltung als Spielanleitende: Safe Space als Experimentierraum gestalten
- Analyse von Spielarten und Spielmechaniken
- Erklärkompetenz stärken: Theorie-Input und Wahl des Erklär-Spiels

Praktischer Teil: Selbsterfahrung - Spielen in Zirkelrunden

- Level 1: Erstes Spielen - Puzzle und Regelspiele für den Krippenbereich (U3)
- Level 2: Du bist dran - Spiele für Elementar-Kinder zwischen 3-4 Jahren
- Level 3: Du schaffst das - Spiele für Vorschulkinder

Mittwoch, 28. Oktober und Donnerstag, 29. Oktober 2026



Spielen als Bildungsinput in der Schule und in der Jugend- und Familienarbeit

9.30 Uhr – 17.00 Uhr



- Einführung in das Modell „Spielstarke Schule“:
Spielen mit Klassensätzen und Classroom-Management
- Gruppendesign unter Berücksichtigung von Spielpersönlichkeiten
- Systemisch-dialogische Grundhaltung
- Input zum Modell „Brettspielklasse“ an weiterführenden Schulen
- Spielen mit Kindern mit Förderbedarf, inklusives Spielen, Growth Mindset
- Partizipation und Demokratieförderung mit Brettspielen
- Diskussion Organisationsentwicklung: Vernetzung von Vormittags- und Nachmittagsangeboten und Organisation von Spielen in der Betreuung
- Spiele-AGs einrichten, freies Spielangebot, Spielen in der Mathewerkstatt, Spiele für die Sprachförderung, Lernstationen gestalten mit Solitärspielen

Praktischer Teil inklusive ersten Erklär-Runden

- Level 1: Spiele für 1.-2. Klasse
- Level 2: Spiele für 3.-4. Klasse
- Level 3: Spiele für 5.-6. Klasse
- Level 4: Spielen mit Jugendlichen

Freitag, 31. Oktober und Samstag, 31. Oktober 2026



Das Spiel in die Praxis bringen 9.30 Uhr – 17.00 Uhr

- Weitere Erklär-Runden inkl. Feedback
- Analyse von Spielmechaniken
- Spielveranstaltungen planen: Fördertöpfe finden und Förderanträge stellen
- Das kleine 1x1 der Öffentlichkeitsarbeit, Vernetzung im Sozialraum – Bibliotheken und andere Akteure als starke Kooperationspartner nutzen
- Tools für Spiele-Recherche
- Themen-Input: Rollenspiel, LARP, Cosplay, Table Top Spiele



Gruppengröße

Gruppengröße: 8 - 20 Teilnehmende

Zeitstruktur Montag - Freitag

09.30 Uhr – 11.00 Uhr: Modul 1 + 15 Min. Kaffee-Pause
11.15 Uhr – 12.45 Uhr: Modul 2 + 60 Minuten Mittagspause
13.45 Uhr – 15.15 Uhr: Modul 3 + 15 Min. Kaffee-Pause
15.30 Uhr – 17.00 Uhr: Modul 4

Umfang

Das Seminar umfasst 6 Tage mit insgesamt 48 Unterrichtseinheiten (UE) á 45 Minuten. Die UE werden auf der Teilnahmebestätigung ausgewiesen, die am Ende der Kompaktwoche ausgeteilt wird.

Die Pausenverpflegung (Kaffee, Obst, Gebäck), das Mittagessen in der Jugendherberge, Getränke und der Eintritt im Brettspielcafé Würfel und Zucker sind im Preis enthalten.

Anfahrt und Übernachtung organisieren die Teilnehmenden selbst auf eigene Kosten.

Eine umfangreiche, agile Materialsammlung mit zahlreichen Handouts wird auf einer digitalen Pinwand zur Verfügung gestellt.

Termin 2026

Montag, 26. Oktober – Samstag, 31. Oktober 2026
jeweils 9.30 – 17.00 Uhr

Die Kompaktwoche ist nur als Gesamtpaket buchbar. Einzelne Tage sind nicht buchbar.

Ort

Jugendherberge Hamburg Horner Rennbahn
Rennbahnstr. 100
22111 Hamburg

<https://www.jugendherberge.de/jugendherbergen/hamburg-horner-rennbahn/>

Es besteht die Möglichkeit, kostengünstig in der Jugendherberge zu übernachten. Bitte rechtzeitig buchen!

Zwei Monate vor Beginn der Kompaktwoche erhältst du einen Link zu einer digitalen Pinnwand, auf der du freiwillig deine Kontaktdaten hinterlegen kannst. So kannst du



dich vorab mit anderen Teilnehmenden vernetzen und bei Bedarf Fahr- oder Zimmergemeinschaften organisieren.

Kosten

1190 €

Die Brettspielakademie ist ein zertifizierter Bildungsträger (AZAV).

Bitte erkundigen Sie sich nach der Möglichkeit, die Weiterbildung in Ihrem Bundesland durch Weiterbildungsprämien oder Bildungsurlaub fördern zu lassen. Informationen dazu gibt es in kostenlosen Info-Webinaren und auch als Download auf der Webseite der Brettspielakademie.

*umsatzsteuerbefreit nach § 4 Nr. 21 UstG

Anmeldung

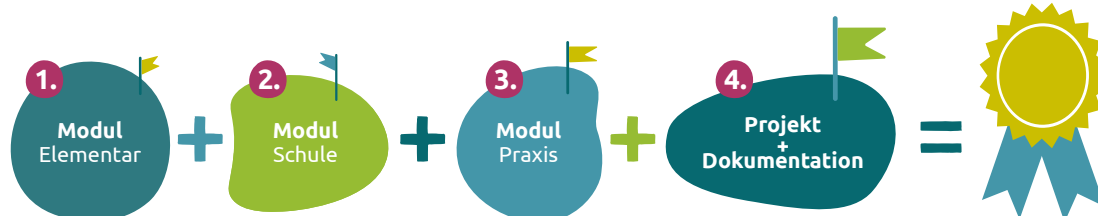
Bitte melde dich verbindlich online über die Webseite der Brettspielakademie an. Dort kannst du auch die AGB, die Datenschutzbedingungen und die Widerrufsbelehrung einsehen.

Referentin

Christina Valentiner-Branth

Gründerin der Brettspielakademie, systemische Familientherapeutin (SG) und Journalistin und ein:e Co-Trainer:in

Ihr Weiterbildungsweg zur Fachkraft für Gesellschaftsspiele



CVB 9.25