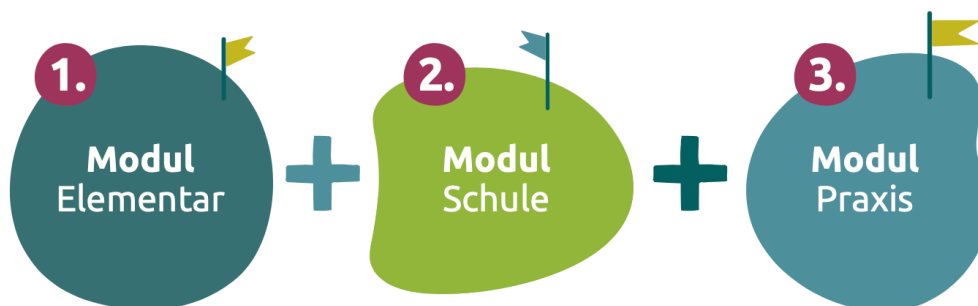




## Kompaktwoche Hamburg 27. Oktober bis 1. November 2025



Während der Kompaktwoche lernen Sie alle Inhalte innerhalb von sechs Tagen, die sonst in den drei zweitägigen Einzelmodulen vermittelt werden. Das Kompaktangebot startet am Montag und beinhaltet einen Samstag und einen Feiertag (je nach Bundesland sind so nur 4 Freistellungstage nötig). Die Kompaktwoche findet in den Herbstferien von Hamburg, Schleswig-Holstein und Thüringen statt.

**Datum: 27.10.2025 – 01.11.2025**

**Zeit: täglich von 9.00 – 17.00 Uhr und optionale Abendveranstaltungen**

Wir beginnen die Woche am **Montag im Seminarzentrum der Jugendherberge Horn** mit Elementaren: dem Einsatz von Gesellschaftsspielen als Bildungsmedium in der **Krippe und der Kita** und werden uns Tag für Tag weiterentwickeln **zum Schulbereich, Spielen mit Jugendlichen, Erwachsenen und Senior:innen**. Jede Teilnehmende erhält am Seminarbeginn einen Erklärauftrag für ein Spiel.

Im Vorwege der Kompaktwoche erhalten Sie einen Zugang zu einer Materialsammlung auf einem Padlet und der Möglichkeit, dort Kontakte zu anderen Teilnehmenden zu knüpfen. Nach den kompakten sechs Tagen haben Sie eine gute Grundlage für die Planung und Umsetzung des Praxisprojektes, das zur Zertifizierung nötig ist.

Abends nach Seminarende sind verschiedene Aktivitäten geplant: ein Besuch im **Brettspielcafé Würfel und Zucker**, der Besuch des **Spielteams der Zentralbibliothek** und ein **Rollenspielabend** sind inkludiert.

Optional kann ein Besuch im **Miniaturland** und der Besuch eines **Escape-Rooms mit Brettspielthematik** organisiert werden (Kosten tragen die Teilnehmenden). Und natürlich können wir den ganzen Abend im Foyer der Jugendherberge Brettspiele ausprobieren. Da die Spielmesse in Essen in der Woche davor stattfindet, wird es zahlreiche Neuheiten zu begutachten geben.



## Fortbildungsinhalte



### **Montag, 27. Oktober und Dienstag, 28. Oktober 2025** **Modul Elementar**

- Theorie-Input zu Spielpsychologie
- Erkundung der eigenen Spielbiografie
- Definition der persönlichen Spielvorlieben
- Theorie-Input: Exekutive Funktionen, soziale und emotionale Kompetenzen, Interaktionsfähigkeit, kognitive Fähigkeiten
- Gelingende Elternarbeit: Argumente für das Spielen
- Haltung als Spielanleitende: Safe Space als Experimentierraum gestalten
- Analyse von Spielarten und Spielmechaniken
- Erklärkompetenz stärken: Theorie-Input und Wahl des Erklär-Spiels

### **Praktischer Teil: Selbsterfahrung - Spielen in Zirkelrunden**

- Level 1: Erstes Spielen - Puzzle und Regelspiele für den Krippenbereich (U3)
- Level 2: Du bist dran - Spiele für Elementar-Kinder zwischen 3-4 Jahren
- Level 3: Du schaffst das - Spiele für Vorschulkinder



### **Mittwoch, 29. Oktober und Donnerstag, 30. Oktober 2025** **Modul Schule**

- Einführung in das Modell „Spielstarke Schule“:  
Spielen mit Klassensätzen und Classroom-Management
- Gruppendesign unter Berücksichtigung von Spielpersönlichkeiten
- Systemisch-dialogische Grundhaltung



- Input zum Modell „Brettspielklasse“ an weiterführenden Schulen
- Spielen mit Kindern mit Förderbedarf, inklusives Spielen, Growth Mindset
- Partizipation und Demokratieförderung mit Brettspielen
- Diskussion Organisationsentwicklung: Vernetzung von Vormittags- und Nachmittagsangeboten und Organisation von Spielen in der Betreuung
- Spiele-AGs einrichten, freies Spielangebot, Spielen in der Mathewerkstatt, Spiele für die Sprachförderung, Lernstationen gestalten mit Solitärspielen

### Praktischer Teil inklusive ersten Erklär-Runden

- Level 1: Spiele für 1.-2. Klasse
- Level 2: Spiele für 3.-4. Klasse
- Level 3: Spiele für 5.-6. Klasse
- Level 4: Spielen mit Jugendlichen



**Freitag, 31. Oktober und Samstag, 01. November 2025**

**Modul Praxis  
9.00 – 17.00 Uhr**

- Weitere Erklär-Runden inkl. Feedback
- Analyse von Spielmechaniken
- Spielveranstaltungen planen: Fördertöpfe finden und Förderanträge stellen, das kleine 1x1 der Öffentlichkeitsarbeit, Vernetzung im Sozialraum – Bibliotheken und andere Akteure als starke Kooperationspartner nutzen
- Tools für Spiele-Recherche
- Vereinsgründung und Gemeinnützigkeit
- Themen-Input: Rollenspiel, LARP, Cosplay, Table Top Spiele



### Gruppengröße

Gruppengröße: 8 - 20 Teilnehmende

### Umfang

Das Seminar umfasst 6 Tage mit insgesamt 50 Unterrichtseinheiten (UE) á 45 Minuten. Die UE werden auf der Teilnahmebestätigung ausgewiesen, die am Ende der Kompaktwoche ausgeteilt wird.

Die Pausenverpflegung (Kaffee, Obst, Gebäck), Mittagessen in der Jugendherberge und Getränke und der Eintritt im Brettspielcafé Würfel und Zucker sind im Preis mit enthalten.

Anfahrt und Übernachtung organisieren die Teilnehmenden selbst auf eigene Kosten.

Eine umfangreiche, agile Materialsammlung mit zahlreichen Handouts wird auf einer digitalen Pinwand zur Verfügung gestellt.

### Termin 2025

**Montag, 27. Oktober – 01. November 2025**  
**jeweils 9.00 – 17.00 Uhr**

Die Kompaktwoche ist nur als Gesamtpaket buchbar. Einzelne Tage sind nicht buchbar.

### Ort

#### **Jugendherberg Hamburg-Horn**

Egidienplatz 23  
90403 Nürnberg

Bei Ihrer Anmeldung zur Kompaktwoche erhalten Sie einen Link zu einer digitalen Plattform, auf der Sie freiwillig Ihre Kontaktdaten hinterlegen können. So können Sie vorab Fahr- oder Zimmergemeinschaften mit anderen Teilnehmenden organisieren.

### Kosten

**1160 €**

Die Brettspielakademie ist ein zertifizierter Bildungsträger (AZAV). Bitte erkundigen Sie sich nach der Möglichkeit, die Weiterbildung in Ihrem Bundesland durch Weiterbildungsprämien oder Bildungsurlaub fördern zu lassen. Informationen



dazu gibt es in kostenlosen Info-Webinaren und auch als Download auf der Webseite der Brettspielakademie.

\*umsatzsteuerbefreit nach § 4 Nr. 21 UstG

## Anmeldung

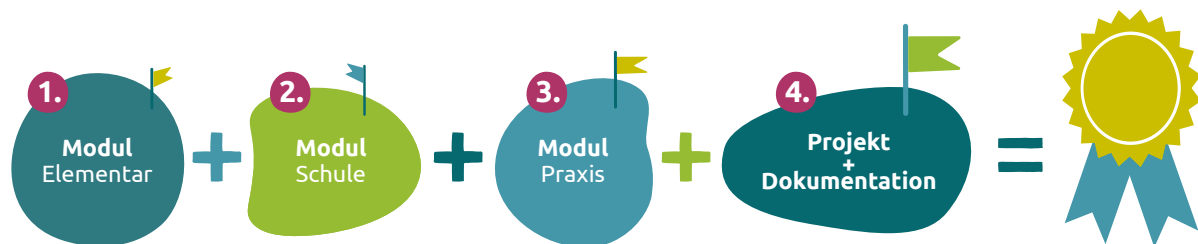
Bitte melden Sie sich verbindlich online über die Webseite der Brettspielakademie an. Dort können Sie auch die AGB, die Datenschutzbedingungen und die Widerrufsbelehrung einsehen.

## Referentin

### Christina Valentiner-Branth

Gründerin der Brettspielakademie, systemische Familientherapeutin (SG) und Journalistin und ein:e Co-Trainer:in

## Ihr Weiterbildungsweg zur Fachkraft für Gesellschaftsspiele



CVB 12.24

