



Zielsetzung der Fortbildung

2.

Modul Schule

Im Modul Schule lernen Sie das Programm „**Spielstarke Schule**“ kennen. Immer mehr Kinder werden eingeschult, ohne jemals Karten gespielt oder gewürfelt zu haben. Diese Schülerinnen und Schüler verfügen nicht über die nötigen **Basiskompetenzen** für das Spielen von Gesellschaftsspielen und sind somit von der Nutzung dieses kostbaren Bildungsmedium ausgeschlossen. Durch regelmäßige gebundene Unterrichtsangeboten mit Gesellschaftsspielen kann eine Schule **spielstark** gemacht werden.

In dieser Fortbildung erfahren Sie ganz konkret, wie das Programm „Spielstarke Schule“ funktioniert. Sie probieren gelingendes **Classroom-Management** und gut geeignete Spiele aus. Die vorgestellten Spiele sind für den Einsatz in Vorschule, Grundschule und weiterführende Schule geeignet. Spiele- und Literaturliste, Leitfaden Spielstarke Schule und zahlreiche Tipps und Infos auf einer digitalen Pinwand.

Wir sind zu Gast in den beeindruckenden Räumen des Pellerhauses. Ein denkmalgeschütztes Haus, in dem das **Deutsche Spielearchiv** und das **Haus des Spiels** untergebracht sind. Wir werden immer wieder Gelegenheit haben, die Sammlungen, Ausstellungen und Gruppenräume des Haus des Spiels zu besichtigen und viele interessante Infos von den Mitarbeitenden dort zu bekommen.

Fortbildungsinhalte

- Einführung in das Modell „Spielstarke Schule“:
Spielen mit Klassensätzen und Classroom-Management
- Gruppendesign unter Berücksichtigung von Spielpersönlichkeiten
- Systemisch-dialogische Grundhaltung
- Intrinsische Motivation
- Reflexionseinheit zu exekutiven Funktionen
(Affektkontrolle, Arbeitsgedächtnis, flexibles Denken)
- Praktisches Ausprobieren von geeigneten Spielen im Klassensatz inkl. der Ubongo-Schuledition



- Teambildung und Interaktionsfähigkeiten
- Diskussion Organisationsentwicklung: Vernetzung von Vormittags- und Nachmittagsangeboten und Organisation von Spielen in der Betreuung
- Spiele-AGs einrichten, freies Spielangebot, Spielen in der Mathewerkstatt, Spiele für die Sprachförderung, Lernstationen gestalten mit Solitärspielen
- Umfangreiche Materialsammlung auf einem Padlet mit Spiele- und Literaturlisten

Gruppengröße

Gruppengröße: 8 - 20 Teilnehmende

Täglich zwei Kaffeepausen (inkl.) und eine Mittagspause (60 Min. / Selbstverpflegung)

Termin 2025

Freitag, 10. Oktober 2025

10.00 – 18.00 Uhr

Samstag, 11. Oktober 2025

9.00 – 16.30 Uhr

Ort

Haus des Spiels

Egidienplatz 23

90403 Nürnberg

Webseite: <https://museen.nuernberg.de/haus-des-spiels/>

Umfang

Das Seminar umfasst 2 Tage mit insgesamt 16 Unterrichtseinheiten (UE) á 45 Minuten. Die UE werden auf dem Teilnahme-Zertifikat ausgewiesen.

Täglich zwei Kaffeepausen (inkl.) und eine Mittagspause (60 Min. / Selbstverpflegung)

Anfahrtsbeschreibungen stehen als Download auf der Webseite der Brettspielakademie zur Verfügung und werden bei Anmeldung zugesandt.



Kosten

320,00 € *

Nach erfolgter Seminarteilnahme wird eine Teilnahmebestätigung ausgestellt.

Die Brettspielakademie ist ein zertifizierter Bildungsträger (AZAV).

Bitte erkundigen Sie sich nach der Möglichkeit, die Weiterbildung in Ihrem Bundesland durch Weiterbildungsprämien oder Bildungsurlaub fördern zu lassen. Informationen dazu gibt es in kostenlosen Info-Webinaren und auch als Download auf der Webseite der Brettspielakademie.

*umsatzsteuerbefreit nach § 4 Nr. 21 UStG

Anmeldung

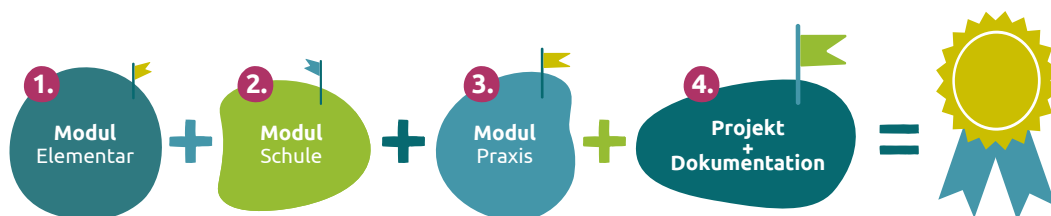
Bitte melden Sie sich verbindlich online über die Webseite der Brettspielakademie an. Dort finden sie auch die AGB, Datenschutzbedingungen und die Widerrufsbelehrung.

Referentin

Christina Valentiner-Branth

Gründerin der Brettspielakademie, systemische Familientherapeutin (SG) und Journalistin

Ihr Weiterbildungsweg zur Fachkraft für Gesellschaftsspiele



CVB 9.24