



Zielsetzung der Fortbildung

2.

Modul Schule

Im Modul Schule lernen Sie das Programm „**Spielstarke Schule**“ kennen. Immer mehr Kinder werden eingeschult, ohne jemals Karten gespielt oder gewürfelt zu haben. Diese Schülerinnen und Schüler verfügen nicht über die nötigen **Basiskompetenzen** für das Spielen von Gesellschaftsspielen und sind somit von der Nutzung dieses kostbaren Bildungsmedium ausgeschlossen. Durch regelmäßige gebundene Unterrichtsangeboten mit Gesellschaftsspielen kann eine

Schule **spielstark** gemacht werden.

In dieser Fortbildung erfahren Sie ganz konkret, wie das Programm „Spielstarke Schule“ funktioniert. Sie probieren gelingendes **Classroom-Management** und gut geeignete Spiele aus. Die vorgestellten Spiele sind für den Einsatz in Vorschule, Grundschule und weiterführende Schule geeignet. Spiele- und Literaturliste, Leitfaden Spielstarke Schule und zahlreiche Tipps und Infos auf einer digitalen Pinwand.

Fortbildungsinhalte

- Einführung in das Modell „Spielstarke Schule“:
Spielen mit Klassensätzen und Classroom-Management
- Gruppendesign unter Berücksichtigung von Spielpersönlichkeiten
- Systemisch-dialogische Grundhaltung
- Intrinsische Motivation
- Reflexionseinheit zu exekutiven Funktionen
(Affektkontrolle, Arbeitsgedächtnis, flexibles Denken)
- Praktisches Ausprobieren von geeigneten Spielen im Klassensatz inkl. der Ubongo-Schuledition
- Teambildung und Interaktionsfähigkeiten
- Diskussion Organisationsentwicklung: Vernetzung von Vormittags- und Nachmittagsangeboten und Organisation von Spielen in der Betreuung
- Spiele-AGs einrichten, freies Spielangebot, Spielen in der Mathewerkstatt, Spiele für die Sprachförderung, Lernstationen gestalten mit Solitärspielen
- Umfangreiche Materialsammlung auf einem Padlet mit Spiele- und Literaturlisten



Gruppengröße

Gruppengröße: 8 - 20 Teilnehmende

Umfang

Das Seminar umfasst 2 Tage mit insgesamt 16 Unterrichtseinheiten (UE) á 45 Minuten. Die UE werden auf dem Teilnahme-Zertifikat ausgewiesen.

Täglich zwei Kaffeepausen (inkl.) und eine Mittagspause (60 Min. / Selbstverpflegung)

Anfahrtsbeschreibungen stehen als Download auf der Webseite der Brettspielakademie zur Verfügung und werden bei Anmeldung zugesandt.

Kosten

290,00 €

Kosten für Unterkunft, Anfahrt und Verpflegung tragen die Teilnehmenden selbst. Nach erfolgter Seminarteilnahme wird eine Teilnahmebestätigung ausgestellt.

Anmeldung

Bitte melden Sie sich verbindlich online über die Webseite der Brettspielakademie an. Dort finden sie auch die AGB, Datenschutzbedingungen und die Widerrufsbelehrung.

Referentin

Christina Valentiner-Branth

Gründerin der Brettspielakademie, systemische Familientherapeutin (SG) und Journalistin

Ihr Weiterbildungsweg zur Fachkraft für Gesellschaftsspiele

