



Zielsetzung der Fortbildung

3.

Modul Praxis

Im Modul Praxis geht es um den praktischen Einsatz von Gesellschaftsspielen. Wie können Sie Spiele finden, die für Ihr Vorhaben geeignet sind? Welche Spielmechanismen gibt es und wie können diese angepasst und differenziert werden? Worauf muss man bei Spielerklärungen achten?

Wir brainstormen erste Projektideen und üben das kleine 1x1 der Öffentlichkeitsarbeit. Ob Spielen im Krankenhaus, in der Kita, der Schule und dem Hort oder in der Therapie -Praxis: Sie können Ihr Vorhaben mit der Gruppe diskutieren und erhalten wertvolle Tipps zur Durchführung. Wie in allen Modulen steht eine Materialsammlung mit einer Spiele- und Literaturliste auf einem Padlet zur Verfügung.

Fortbildungsinhalte

- Spielarten und Spielmechaniken analysieren
- Erklär-Kompetenz trainieren
- Das kleine 1x1 der Öffentlichkeitsarbeit
- Vereinsgründung und Gemeinnützigkeit
- Förderanträge stellen
- Demokratieförderung mit Spielen
- Teambildung mit Spielen
- Spiele für Inklusion und Sprachförderung
- Spielen mit Senioren
- Spiele als Gesundheitsförderung
- Tools für Spiele-Recherche
- Gruppenspiele „Out of the box“
- Vernetzung im Sozialraum - Bibliotheken als wichtige Kooperationspartner
- Haltung als Spielanleitende: Safe Space als Experimentierraum gestalten



Gruppengröße

Gruppengröße: 8 - 20 Teilnehmende

Umfang

Das Seminar umfasst 2 Tage mit insgesamt 16 Unterrichtseinheiten (UE) á 45 Minuten. Die UE werden auf dem Teilnahme-Zertifikat ausgewiesen.

Täglich zwei Kaffeepausen (inkl.) und eine Mittagspause (60 Min. / Selbstverpflegung)

Kosten

290,00 € brutto

Nach erfolgter Seminarteilnahme wird eine Teilnahmebestätigung ausgestellt.

Anmeldung

Bitte melden Sie sich verbindlich online über die Webseite der Brettspielakademie an. Dort können Sie auch die AGB, die Datenschutzbedingungen und die Widerrufsbelehrung einsehen.

Referentin

Christina Valentiner-Branth

Gründerin der Brettspielakademie, systemische Familientherapeutin (SG) und Journalistin

Ihr Weiterbildungsweg zur Fachkraft für Gesellschaftsspiele

