

# BrettspielBib - Gesellschaftsspiele in öffentlichen Bibliotheken



## Thema

Gesellschaftsspiele sind ein wertvolles Kulturgut. Sie gehören zu den beliebtesten Medien neben Büchern und E-Medien, die in Bibliotheken zur Ausleihe angeboten werden. Gesellschaftsspiele sind aber noch mehr als nur ein spannendes Freizeitmedium, sie bilden ein wichtiges Bildungsmedium mit großem didaktischen Wert. Kompetenzen wie Impulskontrolle, Interaktionsfähigkeiten, Konzentration, Arbeitsgedächtnis und Selbstfürsorge werden beim Spielen geübt und gefestigt. Und das Ganze mit viel Spaß.

In dieser Fortbildung geht es intensiv um verschiedene Veranstaltungsformate rund um das Gesellschaftsspiel und um die Vermittlung des pädagogischen Nutzens von Gesellschaftsspielen.

## Zielsetzung der Fortbildung

Die Teilnehmenden erfahren, wie sie das Gesellschaftsspiel in ihrem Bibliotheksalltag gezielt einsetzen können und welche Gesellschaftsspiele dafür konkret geeignet sind. Dabei wird viel Wert auf aktives Spielen gelegt.

Die Teilnehmenden haben die Möglichkeit, während des zweitägigen Seminars eine eigene Veranstaltung zu planen, die sie nach der Fortbildung in ihrer Bibliothek umsetzen können.



## Fortbildungsinhalte

- Praktisches Ausprobieren von geeigneten Spielen
- Interkollegialer Austausch und Best-Practice zu den Themen:  
Materialkontrolle, Ersatzteilbeschaffung, Präsenzbestand
- Theorie-Input zur Spielpsychologie inkl. Reflexion über exekutive Funktionen
- Präsentationsmöglichkeiten von Gesellschaftsspielen:  
Möblierung, Dekoration und Ausstellungen
- Design verschiedener Veranstaltungen rund um das Gesellschaftsspiel:  
Familiennachmittage, Spieleabende, XXL Spiele, Spiele für Erstspieler
- Vernetzung im Sozialraum mit Schulen, Kitas und Spielegruppen, Einbindung  
von Ehrenamtlichen, die Bibliothek als 3. Ort
- Das kleine 1x1 des Spieleerklärens
- Informationsbeschaffung und Spielermessen
- Umfangreiche Materialsammlung auf einem Padlet mit Spiele- und  
Literaturlisten
- Führung durch das Deutsche Spielearchiv mit derzeit 30.000 archivierten  
Gesellschaftsspielen
- 

## Zielgruppe

Spielbegeisterte Fachkräfte aus dem Berufsfeld Bibliothek (Auszubildende, FaMis, Bibliothekar:innen, ehrenamtliche Mitarbeitende).

Gruppengröße: 8 - 20 Teilnehmende

## Termin

Mittwoch, **8. Juni 2022**, 10.00 – 18.00 Uhr und  
Donnerstag, **9. Juni 2022**, 09.00 – 16.30 Uhr

## Umfang

Das Seminar umfasst 2 Tage mit insgesamt 16 Unterrichtseinheiten (UE) á 45 Minuten. Die UE werden auf dem Teilnahme-Zertifikat ausgewiesen.

Täglich zwei Kaffeepausen (inkl.) und eine Mittagspause (60 Min. / Selbstverpflegung)



## Ort

### **Deutsches Spielearchiv Nürnberg**

Egidienplatz 23  
90403 Nürnberg  
[www.deutsches-spielearchiv.de](http://www.deutsches-spielearchiv.de)

Eine Anfahrtsbeschreibung steht als Download auf der Webseite der Brettspielakademie zur Verfügung und wird bei Anmeldung zugesandt.

## Kosten

### **260,00 € brutto**

Nach erfolgter Seminarteilnahme wird eine Teilnahmebestätigung ausgestellt.

## Anmeldung

Bitte melden Sie sich verbindlich online über die Webseite der Brettspielakademie an. Dort können Sie auch die AGB, die Datenschutzbedingungen und die Widerrufsbelehrung einsehen.

## Referentin

Christina Valentiner-Branth, Gründerin der Brettspielakademie, systemische Familientherapeutin (SG) und Journalistin. Von 2019 – 2020 betreute sie die Gründung einer Kompetenzgruppe Gesellschaftsspiel an der Stiftung Hamburg Öffentliche Bücherhallen.

