



Zielsetzung der Projektphase

4.

Projekt + Dokumentation

Sie haben in den Modulen Elementar, Schule und Praxis viel gelernt. Jetzt sind Sie dran, ein eigenes Projekt umzusetzen. Das kann die Einrichtung einer Spiele-AG an Ihrer Schule sein. Ein Bestandsaufbau auf einer Krankenhaus-Station oder in einem Seniorenheim. Eine Spielaktion in Ihrer Stadt. Ein Elternkurs, ein Escape-Spiel, Spielen in einem Museum, in der Kirche, im Familienzentrum, in der Stadtbücherei und, und, und....

Wir sind jetzt schon neugierig, was Sie ausprobieren wollen.

Beim **Onlinetag „Projektidee“** begleiten Sie bei der Ideenfindung. Sie reichen danach Ihre Projektidee ein und setzen das Projekt um. Danach präsentieren Sie das Praxisprojekt ebenfalls online beim **Onlinetag „Projektpräsentation“**.

Und dann:

Herzlichen Glückwunsch zum Zertifikat zur Fachkraft für Gesellschaftsspiele!

Onlinetag „Projektidee“

Wir starten gemeinsam als Gruppensitzung digital mit Zoom. Mit verschiedenen **Brainstorming-Tools** werden wir zusammen und in Kleingruppen in Breakout-Rooms Ihre Projektidee erarbeiten. Wir klopfen die Idee auf Machbarkeit ab, klären Finanzbedarf und Fördermöglichkeiten und stellen viele klärende Fragen.

Sie erhalten wertvolle Tipps von anderen Teilnehmenden und von der Dozentin.

Mit der **Disneymethode** und dem **SMART-Modell** wird dann aus der Idee ein konkretes Vorhaben. Diese Projektskizze erstellen Sie schriftlich nach dem Projekttag mit einer Vorlage der Brettspielakademie, die Sie beim Onlinetag erhalten. Dann heißt es nur noch: abschicken und loslegen!

Umsetzung Praxisprojekt

Sobald Ihre Projektskizze von der Brettspielakademie angenommen ist, können Sie mit Ihrem Projekt loslegen. Denken Sie daran, Vorbereitung, Material und Durchführung zu dokumentieren. Wir freuen uns über **viele Fotos!** Und wenn etwas schief geht, ist es nicht schlimm. Denn aus Fehlern lernt man bekanntlich am besten.



Wir erwarten keine perfekten Vorhaben, sondern wünschen uns für Sie, dass Sie möglichst **viele praktische Erfahrungen** sammeln.

Onlinetag „Projektpräsentation“

Glückwunsch! Sie haben **erfolgreich Ihr Praxisprojekt** durchgeführt. Jetzt zeigen Sie beim Onlinetag „Projektpräsentation“ die Früchte Ihrer Arbeit.

Ob eine schriftliche Dokumentation als Worddatei, eine Powerpoint-Präsentation, ein Film oder ein digitales Fotoalbum – **Sie teilen Ihren Bildschirm** und lassen uns eine halbe Stunde teilhaben an Ihrem Projekt, Ihren Erfolgen und Erkenntnissen.

Keine Angst: wir sind fehlerfreundlich und wertschätzend! Und so gespannt auf Ihr Projekt. Der Applaus ist garantiert und wir klopfen uns virtuell gegenseitig auf die Schulter!

Die Präsentation stellen Sie der Brettspielakademie für die Zertifizierung zur Verfügung. Dazu reichen Sie bitte zusätzlich zur **Projektpräsentation** noch eine kurze schriftliche **Dokumentation** ein (Umfang 3 - max. 10 Seiten). Eine Vorlage erhalten Sie während des Onlinetages „Projektskizze“.

Infos

Termin: Planen Sie bitte pro Onlinetag Zeit von 9.00 – 17.00 Uhr ein

Falls Termine ausgebucht sind, bieten wir zeitnah weitere Onlinetage an.

Gruppengröße: Maximal 10 Teilnehmende

Bei der Projektpräsentation sind für jede:n Teilnehmende:n 20 Minuten für die Vorstellung ihres Projektes plus 10 Minuten Feedback und Fragen eingeplant.

Kosten: jeweils 145 €





Zertifizierungsvoraussetzungen

Sie können die Module einzeln buchen und sammeln. Die Module bauen aufeinander auf und wir empfehlen den Besuch der Module 1 bis 3 nacheinander. Es kann aber auch erst ein Modul gebucht werden und dann die anderen später. Wir sind flexibel, sprechen Sie uns gerne an.

Für die **Zertifizierung** benötigen wir von Ihnen

- Teilnahmebestätigung Modul 1
- Teilnahmebestätigung Modul 2
- Teilnahmebestätigung Modul 3
- Teilnahmebestätigung Onlinetag „Projektskizze“
- Dokumentation eines durchgeführten Praxisprojektes
- Teilnahmebestätigung Onlinetag „Projektpräsentation“

Wenn alle Voraussetzungen erfüllt sind, bekommen Sie das Zertifikat per Post zugesandt. Es entstehen keine weiteren Kosten. **Viel Erfolg!**

Ihr Weiterbildungsweg zur Fachkraft für Gesellschaftsspiele

