



Zielsetzung der Fortbildung

3.

Modul Praxis

Im Modul Praxis geht es um den praktischen Einsatz von Gesellschaftsspielen. Wie können Sie Spiele finden, die für Ihr Vorhaben geeignet sind? Welche Spielmechaniken gibt es und wie können sie angepasst und differenziert werden? Sie entdecken Ihre **Spielleitungs-Persönlichkeit** und trainieren Ihre **Erklärkompetenzen**. Wir beschäftigen uns mit **Storytelling** und probieren **Gruppenspiele** aus. Und es gibt einen Impuls zum kleinen **1x1 der Öffentlichkeitsarbeit**.

Vor dem Workshop haben Sie Gelegenheit, Ihre Fragen einzusenden. Wir werden passende aktuelle Neuheiten und bewährte Klassiker mitbringen. Ob Spielen im Krankenhaus, in der Therapie-Praxis oder Bestandsaufbau in einer Bücherei: Sie können Ihr Vorhaben mit der Gruppe diskutieren und erhalten wertvolle Tipps zur Durchführung. Dabei wird viel Wert auf **aktives Spielen** und **Playtesten** gelegt. Dazu gibt es eine Materialsammlung mit einer Spiele- und Literaturliste, einer Präsentation und vielen nützlichen Tipps, Infos und Links auf einer digitalen Pinwand.

Fortbildungsinhalte

- Spielleitungs-Persönlichkeit
- Spielarten und Spielmechaniken unter der Lupe
- Erklärkompetenzen trainieren
- Demokratieförderung mit Spielen
- Spiele für Inklusion und Sprachförderung, Spielen mit Senioren, Spiele als Gesundheitsförderung
- Einsatz von Gesellschaftsspielen als Organisationsentwicklungsauftrag
- Teambildung mit Spielen
- Tools für Spiele-Recherche
- Das kleine 1x1 der Öffentlichkeitsarbeit
- Förderanträge stellen
- Gruppenspiele „Out of the box“
- Vernetzung im Sozialraum - Bibliotheken als wichtige Kooperationspartner
- Herausforderndes Verhalten und der Umgang damit



- Portrait Spieleautorenzunft
- Interkollegialer Austausch und Best-Practice zu den Themen:
Materialkontrolle, Ersatzteilbeschaffung, Präsenzbestand
- Praktisches Ausprobieren von geeigneten Spielen und Playtesten
- Umfangreiche Materialsammlung auf einem Padlet mit Spiele- und Literaturlisten
- In Nürnberg: Führung durch das Deutsche Spielearchiv mit derzeit 30.000 archivierten Gesellschaftsspielen

Gruppengröße

Gruppengröße: 8 - 20 Teilnehmende

Modul 3 - Termine 2023

Hamburg

Freitag, **28. April 2023**, 10.00 – 18.00 Uhr und
Samstag, **29. April 2023**, 09.00 – 16.30 Uhr

Nürnberg

Freitag, **12. Mai 2023**, 10.00 – 18.00 Uhr und
Samstag, **13. Mai 2023**, 09.00 – 16.30 Uhr

Umfang

Das Seminar umfasst 2 Tage mit insgesamt 16 Unterrichtseinheiten (UE) á 45 Minuten. Die UE werden auf dem Teilnahme-Zertifikat ausgewiesen.

Täglich zwei Kaffeepausen (inkl.) und eine Mittagspause (60 Min. / Selbstverpflegung)

Fahrtkosten, Übernachtung und Verpflegung sind von den Teilnehmenden selbst zu tragen.

Veranstaltungsorte

Brettspiel-Café Würfel und Zucker

Eilbeker Weg 39
22089 Hamburg

Webseite: www.wuerfelundzucker.de



Deutsches Spielarchiv Nürnberg

Egidienplatz 23
90403 Nürnberg

www.deutsches-spielarchiv.de

Anfahrtsbeschreibungen stehen als Download auf der Webseite der Brettspielakademie zur Verfügung und werden bei Anmeldung zugesandt.

Kosten

290 €

Nach erfolgter Seminarteilnahme wird eine Teilnahmebestätigung ausgestellt.

Anmeldung

Bitte melden Sie sich verbindlich online über die Webseite der Brettspielakademie an. Dort können Sie auch die AGB, die Datenschutzbedingungen und die Widerrufsbelehrung einsehen.

Referentin

Christina Valentiner-Branth, Gründerin der Brettspielakademie, systemische Familientherapeutin (SG) und Journalistin.

Ihr Weiterbildungsweg zur Fachkraft für Gesellschaftsspiele

