

Mach doch! Spielegruppen planen und anleiten

Thema

Gesellschaftsspiele sind ein wertvolles Kulturgut und ein wichtiges Bildungsmedium mit großem didaktischen Wert. Kompetenzen wie Impulskontrolle, Interaktionsfähigkeiten, Konzentration, Arbeitsgedächtnis und Selbstfürsorge werden beim Spielen geübt und gefestigt. Und das Ganze mit viel Spaß.

Leider wird immer weniger in Familien gemeinsam gespielt. Deshalb kommt pädagogischen Einrichtungen und Bildungszentren wie Kitas, OGS, Horten, Volkshochschulen und Familienzentren eine stärkere Verantwortung bei der Vermittlung von Spielkompetenz zu.

Zielsetzung der Fortbildung

Sie erfahren ganz konkret, wie Sie für Gruppen zum Beispiel in Kursen und AGs Gesellschaftsspiele anbieten können. Sie entwickeln selbst ein zu Ihren Vorstellungen passendes Format und probieren praxiserprobte Spiele vor Ort aus. Nach dem Seminar können Sie gestärkt und voller Ideen Ihre Kursidee in die Tat umsetzen.

Zielgruppe

Spielbegeisterte Menschen, die in Kitas, Horten, OGS, Volkshochschulen, Krankenhäusern, Kurkliniken, Bibliotheken, Kulturhäusern, Familienzentren, Stadtteiltreffs, Seniorengruppen und selbstorganisiert Spielegruppen anleiten wollen. Keine pädagogische Vorbildung nötig.

Gruppengröße: 8 - 20 Teilnehmende

Zeit

1. Tag: 10.00 – 18.00 Uhr
2. Tag: 09.00 – 16.30 Uhr

Inkl. zwei Kaffeepausen (Angebot Brettspielakademie) und jeweils eine Mittagspause von 45 Minuten (Selbstverpflegung).

Umfang

Das Seminar umfasst 16 Unterrichtseinheiten (UE) á 45 Minuten. Die UE werden auf dem Teilnahme-Zertifikat ausgewiesen.

Fortbildungsinhalte

- Systemisch-dialogische Grundhaltung
 - Kursdesign SMART mit 5W: Wer, wann, wie, wo, wie lange?
 - Theorie-Input zu Spielpsychologie inkl. Reflexion über exekutive Funktionen
 - Ablaufplanung ganz konkret
 - Gruppendynamik
 - Spiele für die ganze Gruppe
 - Einzelspiele einführen und anleiten
 - Praktisches Ausprobieren im Spielezirkel
 - Spielebeschaffung und -lagerung, Materialkontrolle und Ersatzteilbeschaffung
 - Informationsbeschaffung und Spielmessen
 - Das kleine 1x1 des Spieleerklärens
 - Spielveranstaltungen erfolgreich bewerben
 - Gelingensbedingungen und Stolpersteine
 - Honorare, Konzepte und Fundraising
 - Umfangreiche Spiele- und Literaturlisten
-
- Nur in Nürnberg exklusiv für die Seminarteilnehmenden: Führung durch das Deutsche Spielearchiv mit derzeit 30.000 archivierten Gesellschaftsspielen

Referentin

Christina Valentiner-Branth, Gründerin der Brettspielakademie, systemische Familientherapeutin (SG) und Journalistin. Sie rezensiert seit 1993 Gesellschaftsspiele für Kinder und Familien in den Radioprogrammen des NDR und des Deutschlandfunk Kultur. 2001-2002 Mitglied im Beirat Kinderspiel des Jahres. Sie leitet seit 1993 in verschiedensten Formaten Spielegruppen.

Ort

Das Seminar wird an unterschiedlichen Veranstaltungsorten angeboten:

In Süddeutschland in den Räumen des Deutschen Spielearchivs in Nürnberg

Deutsches Spielearchiv Nürnberg

Egidienplatz 23

90403 Nürnberg

www.deutsches-spielearchiv.de

In Norddeutschland in der Seminaretage des **Goldbekhauses**

Kulturzentrum Goldbekhaus

Moorfuhrtweg 9

22301 Hamburg

www.goldbekhaus.de

Beide Veranstaltungsorte sind mit Öffentlichen Verkehrsmitteln und mit dem Auto gut zu erreichen. Eine Anfahrtsbeschreibung steht als Download auf der Webseite der Brettspielakademie zur Verfügung und wird bei Anmeldung zugesandt.

Kosten

240,00 € brutto

Nach erfolgter Seminarteilnahme wird ein Teilnahmezertifikat ausgestellt. Dieses Zertifikat weist Sie als kompetente*n Spielekursleiter*in aus.

Anmeldebedingungen

Bitte melden Sie sich verbindlich über die Webseite der Brettspielakademie an. Dort können Sie auch die AGB, die Datenschutzbedingungen und die Widerrufsbelehrung einsehen.